



# STEAM & Sports

STEAM and Sports: A goal for education equity

2024-1-ES01-KA220-SCH-000243408

## REDES SOCIALES

<https://www.steamandsports.eu/>

Instagram: @steam\_sport\_ka

Facebook: @steamsportka

X: @steam\_sport\_KA

YouTube: @steam\_sport

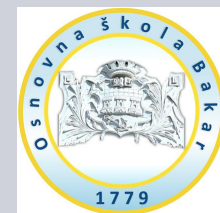


UNIVERSIDAD  
DE BURGOS

FUTURE MINDS



Learning  
Hub  
Friesland



## CONTACTO

[info@steamandsports.eu](mailto:info@steamandsports.eu)



Co-funded by  
the European Union

## ¿Qué es?

Es un proyecto cofinanciado por el Programa Erasmus+ de la Unión Europea para Asociaciones de cooperación en Educación Escolar. El objetivo es permitir a las organizaciones aumentar la calidad y pertinencia de sus actividades, reforzar sus redes de socios e intercambiar o desarrollar nuevas prácticas y métodos.

## Sobre nosotros

### UNIVERSIDAD DE BURGOS

Burgos, España. Coordinador

### LHF “LEARNING HUB FRIESLAND”

Leeuwarden, Países Bajos. Socio

### FUM “FUTURE MINDS SKOPJE”

Skopje, República de Macedonia del Norte. Socio

### OSNOVNA ŠKOLA "BRANKO RADICEVIC”

Novi Sad, Serbia. Socio

### OSNOVNA ŠKOLA BAKAR

Bakar, Croacia. Socio

### OSNOVNO OPSTINSKO UCILISTE “JAN AMOS KOMENSKI”

Skopje, República de Macedonia del Norte. Socio

## Objetivos

1. Proporcionar oportunidades de aprendizaje igualitarias a un grupo diverso de estudiantes, incluidos aquellos tradicionalmente infrarrepresentados en los campos STEAM.
2. Animar a los profesores a explorar las intersecciones entre las materias STEAM y el deporte.
3. Aumentar el interés y el compromiso de los estudiantes en las asignaturas STEAM.
4. Inspirar la creatividad y la innovación en los estudiantes involucrándolos en experiencias de aprendizaje prácticas y basadas en proyectos.
5. Dotar a los estudiantes de pensamiento crítico, resolución de problemas y de las habilidades interdisciplinarias necesarias para el éxito en el mercado laboral.

## Resultados

- Guía didáctica STEAM and Sports para profesores.
- Aplicación móvil STEAM and Sports para estudiantes.
- Experiencias prácticas STEAM and Sports.
- Historias en vídeo STEAM and Sports.

## Duración del proyecto

24 meses, comienzo el 1 de septiembre de 2024